Imagine Cup es la competición más importante del mundo. Se trata de un concurso que reúne a los estudiantes de tecnología y diseño más brillantes, con habilidades creativas, innovadoras y revolucionarias. La finalidad es la búsqueda de soluciones a los problemas del mundo de hoy.

El concurso se inicia con una competición en cada país, donde los ganadores de la misma asisten a la final mundial, que se celebrará en Nueva York, EE.UU.

En la fase preliminar participaron un total de 35 proyectos de distintas universidades del país, de los cuales accedieron a la final solamente 5, que ahora buscarán coronarse como los ganadores y de esta manera clasificar para participar en la final mundial a cumplirse en la ciudad de Nueva York.

Los organizadores de Imagine Cup 2011 informaron que dos de los cinco proyectos finalistas pertenecen a la Universidad Politécnica Salesiana LAZAR-ISOFT (Sede Quito) y Luminary (Sede Cuenca). La final de este concurso se realizará en la ciudad de Quito el 4 de mayo del presente año.

LAZAR-ISOFT (Sede Quito)

LAZAR-ISOFT fue elaborado por Cristhian Miranda, Danilo Taco y Edison Romero, estudiantes de la Carrera de Ingeniería de Sistemas de la UPS – Sede Quito, en coordinación con el Ing. Franklin Hurtado, docente de la institución.

*El proyecto*es el resultado de un análisis socio ¿ tecnológico el cual parte de un problema latente como es el alto índice de desempleo en nuestro país y que a través de la implantación de algoritmos inteligentes, algoritmos heurísticos, bases de datos, visión artificial y un alto grado de conciencia social da a la luz un sistema inteligente y autónomo que permitirá la fácil inserción de personas con capacidades diferentes (discapacidad

visual) en el mundo laboral.

Ver video de proyecto

Luminary (Sede Cuenca)

Luminary es un proyecto elaborado por Johanna Leon, Diego Lozada, Maria Eugenia Paredes y Carlos Lucero, estudiantes de la Carrera de Ingeniería de Sistemas de la UPS – Sede Cuenca. El docente Eduardo Pinos fue quien hizo el seguimiento del proyecto en calidad de tutor.

El trabajo que presentarán los estudiantes fue realizado hace un año como parte de un proyecto de la materia de inteligencia artificial. Es un software para el aprendizaje de lenguaje de señas para personas con discapacidad auditiva tratando de darle la posibilidad de que se pueda usar como traductor entre una lengua oral y el lenguaje de señas usando software de animacion 3D.

Ver video de proyecto

Ver noticia en www.ups.edu.ec